

## Control de acceso BOX\_25

---

Este control de acceso fue diseñado para trabajar como un sistema autónomo, el cual es operado a través de un teclado, este dispositivo puede manejar hasta 25 cerraduras eléctricas o magnéticas y además una señal de amago. Y acepta una fuente de alimentación de 12 Volts.

### Características:

El sistema cuenta con los siguientes elementos:

Una salida de relevador para alarma.  
25 salidas de Colector abierto de 1 Amp.  
3 temporizadores programables.  
Una entrada para un contacto magnético.  
Un teclado.

### Memoria:

Las claves y los tiempos programados no se pierden aún cuando el sistema no tenga energía eléctrica.

### Borrado de memoria:

La memoria puede borrarse de dos maneras posibles y estas son:

#### Borrar la memoria totalmente:

1. Se interrumpe la energía al sistema.
2. Se remueve el puente JP1.
3. Se da energía al sistema nuevamente durante unos segundos, notara que el indicador verde comenzará a parpadear (3 veces), indicando que la memoria se esta borrando, cuando el indicador verde se apague, el proceso de borrado habrá terminado.

4. Quitar energía al sistema.
5. Colocar el puente JP1 en su lugar.
6. Dar energía al sistema y proseguir con la programación completa, ya que la memoria en este momento se encuentra totalmente limpia.

**Borrar una clave determinada:**

La otra opción es borrar una clave específica, en otras palabras se pueden eliminar claves de usuario previamente definidos, el procedimiento para lograr esto se ejemplificara mas adelante:

**Programación:**

La programación de las claves así como los diferentes tiempos es un procedimiento simple, en el cual el indicador verde permanecerá parpadeando, indicando que se encuentra en la etapa de programación, una vez finalizada esta etapa el indicador verde se apagará. Toda la programación se llevará a cabo con la clave maestra.

**Codigo:**

El sistema puede soportar hasta 5 códigos diferentes de usuario de 4 dígitos cada uno. Además cuenta con la clave maestra programada de fabrica (2105).

***El usuario No. 5 solo puede tener acceso al cajón 25.***

***Los usuarios 1 al 4 pueden tener acceso a los cajones 1 al 24.***

**Clave maestra:**

En este caso la clave programada de fábrica es 2105#. Como se menciona anteriormente con esta clave se puede tener acceso a todos los parámetros, bastará con elegir la opción adecuada, en los siguientes ejemplos asumiremos que se usara la clave programada de fábrica.

**Cabe mencionar que esta clave únicamente se utiliza para programar.**

**Modificación de la clave maestra:**

\* clave maestra anterior # (2105 de fábrica) \*  
126 # \* clave nueva #.

Por ejemplo si desea programar 2396 como la nueva clave maestra, el procedimiento sería:

\* 2105# \* 126 # \* 2396#

**Modificación de claves de usuario:**

\*2105# \*clave de usuario (001 al 005) # \* clave de usuario #.

Si usted desea programar la clave 1435 como la clave del usuario número 3, el procedimiento sería:

\* 2105# \* 003 # \* 1435#

**Modificación del tiempo de retardo:**

Este tiempo esta definido como el tiempo que el sistema esperará una vez introducido un código valido para activar alguna de las 25 salidas, el procedimiento para programarlo es:

\* 2105# \* 121 # \* tiempo deseado (000 a 099 segundos) #.

Cabe mencionar que el tiempo programado de fábrica es 002.

**Modificación del tiempo de apertura:**

Este tiempo está definido como el tiempo que la salida permanecerá activa una vez introducido un código valido el procedimiento para programarlo es:

\* 2105# \* 122 # \* tiempo deseado (001 a 099 segundos) #.

Cabe mencionar que el tiempo programado de fábrica es 002.

### Modificación del tiempo de puerta abierta:

Este tiempo está definido como el tiempo que el sistema permite que la puerta permanezca abierta, sin provocar ninguna señal de alarma, una vez introducido un código válido. El procedimiento para programar este tiempo es:

\* 2105# \* 123 # \* Tiempo deseado  
(001 a 099 segundos) #

Cabe mencionar que el tiempo programado de fábrica es 002, ahora bien si usted programa en este tiempo un 000, la función de puerta abierta, quedará desactivada, de tal modo que la puerta podrá permanecer abierta indefinidamente, pero el teclado estará bloqueado, hasta que la puerta se haya cerrado nuevamente.

### Factor de multiplicación:

El sistema cuenta con la posibilidad de cambiar el tiempo de retardo de segundos a minutos, esto se logra utilizando la función llamada factor de multiplicación.

Esta opción lo que hace es multiplicar el tiempo de retardo que se haya programado por el número elegido en este factor, esto es que si por ejemplo se eligió en el tiempo de retardo 002 segundos y en el factor de multiplicación se eligió un 060, entonces obtendremos  $2 \times 60 = 120$  segundos, lo cual también equivale a 2 minutos, esto significa que el tiempo de retardo se puede cambiar de segundos a minutos.

La secuencia completa para programar esta opción es:

\*clave maestra # \* 124 # \* factor de multiplicación (001 a 099) #

### Borrar una clave determinada:

El sistema cuenta además con una opción adicional con la cual podemos eliminar claves específicas de usuario, sin necesidad de borrar toda la memoria.

El procedimiento para lograr esto es:

\*clave maestra # \* 128 # \* número de usuario a borrar (001 a 003 usuario) #

Una vez terminada la secuencia el indicador verde encenderá dos veces, indicando que la clave elegida fue eliminada.

### Modificación del tiempo de pre-alerta:

Este tiempo está definido como el tiempo que el sistema esta avisando de manera sonora que la puerta se mantuvo abierto mas del tiempo programado y que si éste no se cierra, se activará una señal de alarma, la cual está disponible en el conector llamado "ALARMA" y es un contacto seco normalmente abierto.

La secuencia para programar este tiempo es:

\* 2105# \* 127 # \* Tiempo deseado  
(001 a 099 segundos) #

### Apertura:

Para lograr una apertura exitosa el procedimiento completo es:

\*clave previamente grabada #  
número de salida (tres dígitos)#

### Salidas:

El relevador proporcionado para activar la señal de amago es de 12 Volts y los contactos soportan hasta 1 Amper máximo.

### Entradas remotas:

El sistema cuenta con una entrada para conectar un contacto magnético para monitorear el estado de la puerta, si no se desea usar la entrada del contacto magnético, bastará con ponerla en corto, **YA QUE ESTA ES UNA CONDICIÓN PARA QUE EL TECLADO TRABAJE NORMALMENTE.**

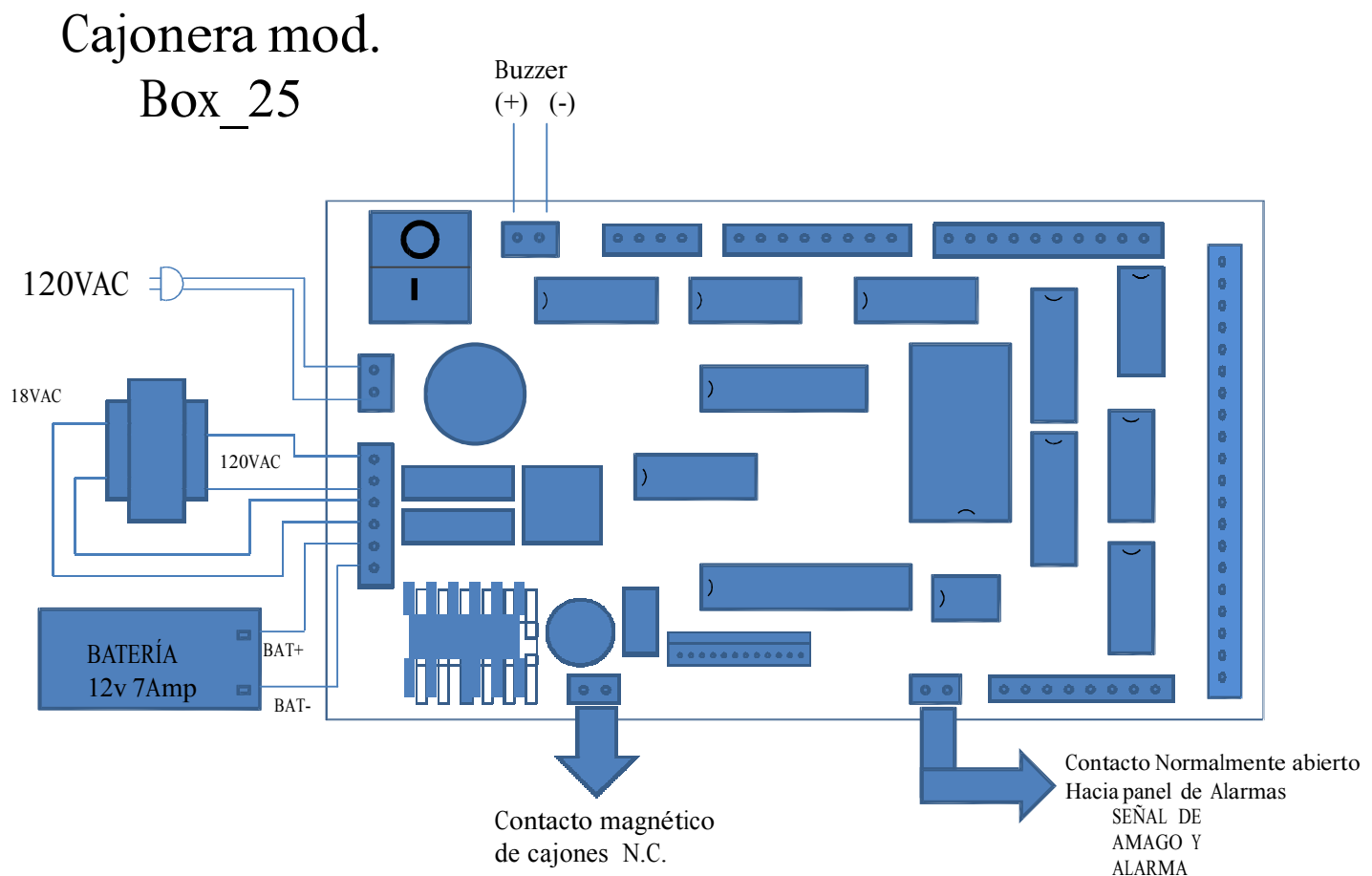
### Teclado:

El teclado nos proporciona el acceso a la programación de claves, a la programación de los diferentes tiempos (retardo, apertura, puerta abierta) y al acceso de las salidas en sí.

## Señal de amago:

El sistema cuenta con una salida adicional llamada amago, la cual es usada en caso de un problema de asalto, ésta nos proporciona un contacto seco normalmente abierto o cerrado. El procedimiento para activar esta salida es el siguiente:

El usuario deberá introducir su clave normalmente y una vez finalizado este procedimiento el sistema le proporcionara **1 segundo** para oprimir alguna otra tecla con lo que se activará el amago. Cabe mencionar que si la tecla adicional es “#” el amago no tendrá efecto.



### **CARACTERÍSTICAS ELÉCTRICAS:**

Voltaje de alimentación: 12 Volts.

Corriente de consumo: de 22 a 70 mAmp. Máximo.

Salida de relevadores: 1 Amp. a 12 Volts.

Dimensiones: (largo x ancho x alto) 7.3 x 4.8 x 1.7 cm

### **Parámetros programados de Fábrica:**

Tiempo de retardo	2 segundos
Tiempo de apertura	2 segundos
Tiempo de puerta abierta	2 segundos
Tiempo de pre-alerta	2 segundos
Factor de multiplicación	2
Clave de usuario	ninguna