

Control de acceso SEN_EPE9

Este teclado es un sistema autónomo, el cual puede manejar una cerradura eléctrica o magnética y además una señal de amago. Una de las ventajas de éste es que acepta una fuente de alimentación de 12 Volts, no necesariamente regulados.

Características:

El sistema cuenta con los siguientes elementos:

Tres salidas de relevadores integrados.
3 temporizadores programables.
Una entrada para botón de egreso.
Una entrada para un contacto magnético.
Un teclado.

Memoria:

Las claves y los tiempos programados no se pierden aún cuando el sistema no tenga energía eléctrica.

Borrado de memoria:

La memoria puede borrarse de dos maneras posibles y estas son:

Borrar la memoria totalmente:

1. Se interrumpe la energía al sistema.
2. Se remueve el puente JP1.
3. Se da energía al sistema nuevamente durante unos segundos, notará que el indicador verde comenzará a parpadear (3 veces), indicando que la memoria se está borrando, cuando el indicador verde se apague, el proceso de borrado habrá terminado.
4. Quitar energía al sistema.
5. Colocar el puente JP1 en su lugar.
6. Dar energía al sistema y proseguir con la programación completa, ya que la memoria en este momento se encuentra totalmente limpia.

Borrar una clave determinada:

La otra opción es borrar una clave específica, en otras palabras se pueden eliminar claves de usuario previamente definidos, el procedimiento para lograr esto se ejemplificara más adelante:

Programación:

La programación de las claves así como los diferentes tiempos es un procedimiento simple, en el cual el indicador verde permanecerá parpadeando, indicando que se encuentra en la etapa de programación, una vez finalizada esta etapa el indicador verde se apagará. Toda la programación se llevará a cabo con la clave maestra.

Código:

El sistema puede soportar hasta 99 códigos diferentes de usuario de 4 dígitos cada uno.

Además cuenta con la clave maestra programada de fabrica (2105).

Clave maestra:

En este caso la clave programada de fabrica es 2105#. Como se menciona anteriormente con esta clave se puede tener acceso a todos los parámetros, bastara con elegir la opción adecuada, en los siguientes ejemplos asumiremos que se usara la clave programada de fabrica.

Cabe mencionar que esta clave únicamente se utiliza para programar.

Modificación de la clave maestra:

* clave maestra anterior # (2105 de fabrica) * 126 # * clave nueva #.
--

Por ejemplo si desea programar 2396 como la nueva clave maestra, el procedimiento seria:

* 2105# * 126 # * 2396#

Modificación de claves de usuario:

*2105# *clave de usuario (001 al 099) # * clave de usuario #.

Si usted desea programar la clave 1435 como la clave del usuario numero 3, el procedimiento seria:

* 2105# * 003 # * 1435#

Modificación del tiempo de retardo:

Este tiempo esta definido como el tiempo que el sistema esperara una vez introducido un código valido para activar la cerradura, el procedimiento para programarlo es:

* 2105# * 121 # * tiempo deseado (000 a 099 segundos) #.

Cabe mencionar que el tiempo programado de fábrica es 002.

Modificación del tiempo de apertura:

Este tiempo esta definido como el tiempo que la cerradura permanecerá activa una vez introducido un código valido el procedimiento para programarlo es:

* 2105# * 122 # * tiempo deseado (001 a 099 segundos) #.

Cabe mencionar que el tiempo programado de fábrica es 02 de tal modo que si este tiempo no se programa, la chapa permanecerá 8 segundos activa.

Modificación del tiempo de puerta abierta:

Este tiempo esta definido como el tiempo que el sistema permite que la puerta permanezca abierta, sin provocar ninguna señal de alarma, una vez introducido un código valido. El procedimiento para programar este tiempo es:

* 2105# * 123 # * Tiempo deseado (001 a 099) #

Cabe mencionar que el tiempo programado de fabrica es 02 de tal modo que si este tiempo no se programa, la puerta puede permanecer abierta por 02 segundos, si usted programa en este tiempo un 00, la función de puerta abierta, quedara desactivada.

Factor de multiplicación:

El sistema cuenta con la posibilidad de cambiar el tiempo de retardo de segundos a minutos, esto se logra utilizando la función llamada factor de multiplicación.

Esta opción lo que hace es multiplicar el tiempo de retardo que se haya programado por el número elegido en este factor, esto es que si por ejemplo se eligió en el tiempo de retardo 2 segundos y en el factor de multiplicación se eligió un 60, entonces obtendremos $2 \times 60 = 120$ segundos, lo cual también equivale a 2 minutos, esto significa que el tiempo de retardo se puede cambiar de segundos a minutos.

La secuencia completa para programar esta opción es:

*clave maestra # * 124 # * factor de multiplicación (001 a 099) #

Borrar una clave determinada:

El sistema cuenta además con una opción adicional con la cual podemos eliminar claves específicas de usuario, sin necesidad de borrar toda la memoria.

El procedimiento para lograr esto es:

*clave maestra # * 127 # * número de usuario a borrar (001 a 099) #

Una vez terminada la secuencia el indicador verde encenderá dos veces, indicando que la clave elegida fue eliminada.

Retardo del botón de egreso:

Podemos lograr también un retardo al operar el botón de egreso y este tiempo se encuentra en segundos, el procedimiento para lograr tal retardo es el siguiente:

*clave maestra # * 125 # * tiempo deseado # (001 a 099 segundos) #

Apertura:

Para lograr una apertura exitosa el procedimiento completo es:

*clave previamente grabada #

Salidas:

Los relevadores proporcionados tanto para activar la contra chapa eléctrica como la señal de amago son de 12 Volts y los contactos soportan hasta 1 Amper máximo.

Salida Adicional:

Esta salida cuenta con un contacto seco de 1P-2T, la cual en algunos modelos ya esta programada y se utiliza para encender una lámpara, esta salida funciona por 1 minuto cuando alguna de las puertas es abierta.

Entradas remotas:

El sistema cuenta con una entrada para conectar un botón de egreso, el cual debe tener el contacto normalmente abierto, así como una entrada para conectar un contacto magnético para monitorear el estado de la puerta, si no se desea usar la del contacto magnético, bastara con ponerla en corto con GND, **YA QUE ESTA ES UNA CONDICIÓN PARA QUE EL TECLADO TRABAJE NORMALMENTE.**

Bloqueo del sistema:

Para evitar que alguna persona ajena al equipo pudiera dañarlo o tratar de adivinar alguna clave de usuario, éste cuenta con la capacidad de poder determinar si la clave es correcta o no y si se introducen claves erróneas 4 veces consecutivamente, el equipo se bloquea durante 1 minuto y al mismo tiempo mandará una señal de alarma indicando que alguna persona se encuentra tratando de adivinar la clave de usuario.

Al término de este minuto el equipo continuará operando de manera normal.

Teclado:

El teclado nos proporciona el acceso a la programación de claves, a la programación de los diferentes tiempos (retardo, apertura, puerta abierta) y al acceso de la puerta en sí.

Señal de amago:

El sistema cuenta con una salida adicional llamada amago, la cual es usada en caso de un problema de asalto, ésta nos proporciona un contacto seco normalmente cerrado.

El procedimiento para activar esta salida es el siguiente:

El usuario deberá introducir su clave normalmente y una vez finalizado este procedimiento el sistema le proporcionara **1 segundo** para oprimir alguna otra tecla con lo que se activará el amago. Cabe mencionar que si la tecla adicional es “#” el amago no tendrá efecto.

CARACTERÍSTICAS ELÉCTRICAS:

Voltaje de alimentación:	12 Volts.
Corriente de consumo: Máximo.	de 22 a 70 mAmp.
Salida de relevadores:	1 Amp. a 12 Volts., si requiere manejar una corriente mayor, se debe conectar un relevador adicional a ésta salida.
Dimensiones:	(largo x ancho x alto) 7.3 x 4.8 x 1.7 cm

Parámetros programados de Fábrica:

Tiempo de retardo	02 segundos
Tiempo de apertura	02 segundos
Tiempo de puerta abierta	02 segundos
Factor de multiplicación	02
Clave de usuario	ninguna

Contacto Magnético

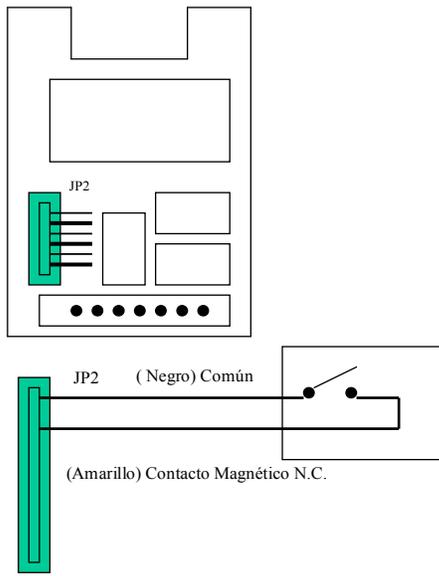
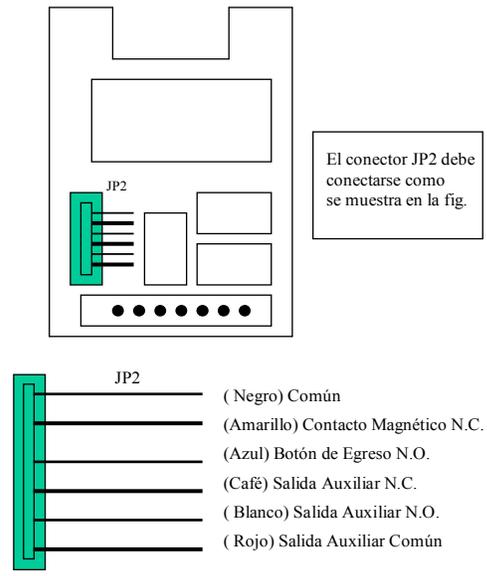


Figura 2.0

Descripción del Conector JP2



El conector JP2 debe conectarse como se muestra en la fig.

Figura 1.0

Salida Auxiliar

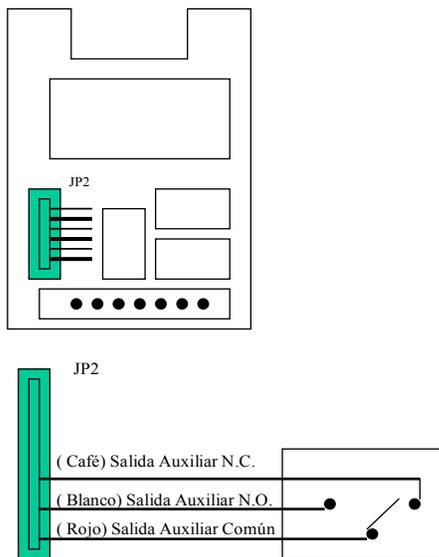


Figura 4.0

Botón de Egreso

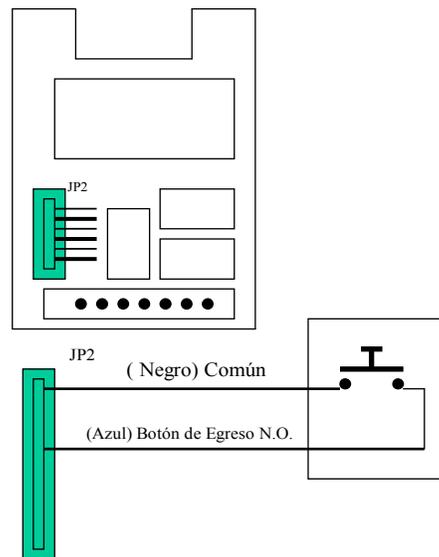


Figura 3.0

Conexión de una Cerradura

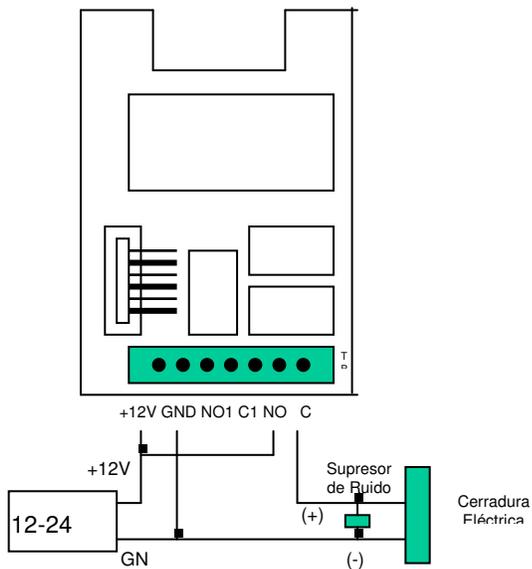


Figura 6.0

Conexión de una Cerradura

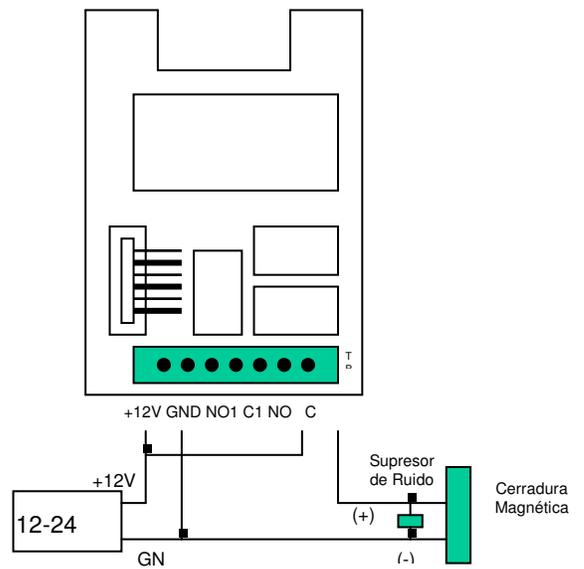


Figura 5.0

Señal de Amago

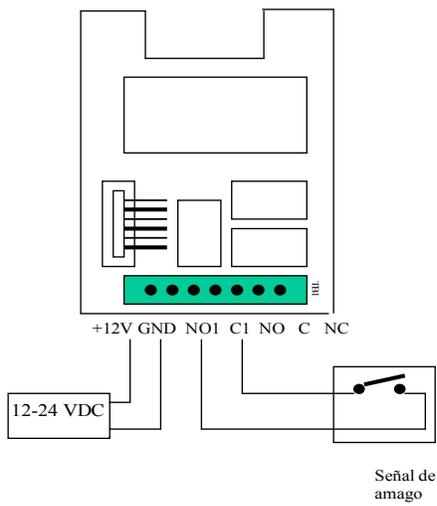


Figura 7.0

Cableado para conectar la señal de amago el contacto es normalmente cerrado.